

Instalador 2.0



<u>1.- Licencia</u>	2
1.1.- Licencia GNU/GPL.....	2
1.2.- Preámbulo.....	3
1.3.- Términos y condiciones para la copia, distribución y modificación.....	4
1.4.- Apéndice: Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas.....	8
<u>2.- Manual de uso</u>	9
2.1.- Empezando.....	9
2.2.- Añadir/borrar entradas.....	10
2.3.- Editar entradas.....	11
<u>2.3.1.- Modo abrir</u>	11
<u>2.3.2.- Modo copiar</u>	11
<u>2.3.3.- Modo ejecutar</u>	12
<u>2.3.4.- Modo visualizar</u>	12
2.4.- Estructura de archivos.....	13
<u>2.4.1.- Data.txt</u>	13
<u>2.4.2.- Autorun.inf</u>	14
2.5.- Funciones de teclado.....	15
<u>3.- Historial de cambios</u>	16
<u>4.- Información adicional</u>	16

1.- Licencia:

Instalador 2.0 esta protegido bajo licencia GNU/GPL. Usted debió recibir una copia de esta licencia con el programa, sino es así puede conseguirla en www.gnu.org. A continuación se presenta la traducción de dicha licencia.

Licencia GNU/GPL:

Esta es la conocida GNU Public License (GPL), versión 2 (de junio de 1.991), que cubre la mayor parte del software de la Free Software Foundation, y muchos más programas.

Los autores de esta traducción son:

- [Jesús González Barahona](#)
- [Pedro de las Heras Quirós](#)

NOTA IMPORTANTE:

Esta es una traducción no oficial al español de la GNU General Public License. No ha sido publicada por la Free Software Foundation, y no establece legalmente las condiciones de distribución para el software que usa la GNU GPL. Estas condiciones se establecen solamente por el texto original, en inglés, de la GNU GPL. Sin embargo, esperamos que esta traducción ayude a los hispanohablantes a entender mejor la GNU GPL.

IMPORTANT NOTICE:

This is an unofficial translation of the GNU General Public License into Spanish. It was not published by the Free Software Foundation, and does not legally state the distribution terms for software that uses the GNU GPL--only the original English text of the GNU GPL does that. However, we hope that this translation will help Spanish speakers understand the GNU GPL better.

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU

Se permite la copia y distribución de copias literales de este documento, pero no se permite su modificación.

Preámbulo

Las licencias que cubren la mayor parte del software están diseñadas para quitarle a usted la libertad de compartirlo y modificarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General de GNU pretende garantizarle la libertad de compartir y modificar software libre, para asegurar que el software es libre para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de la Free Software Foundation y a cualquier otro programa si sus autores se comprometen a utilizarla. (Existe otro software de la Free Software Foundation que está cubierto por la Licencia Pública General de GNU para Bibliotecas). Si quiere, también puede aplicarla a sus propios programas.

Cuando hablamos de software libre, estamos refiriéndonos a libertad, no a precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para asegurarnos de que tenga la libertad de distribuir copias de software libre (y cobrar por ese servicio si quiere), de que reciba el código fuente o que pueda conseguirlo si lo quiere, de que pueda modificar el software o usar fragmentos de él en nuevos programas libres, y de que sepa que puede hacer todas estas cosas.

Para proteger sus derechos necesitamos algunas restricciones que prohíban a cualquiera negarle a usted estos derechos o pedirle que renuncie a ellos. Estas restricciones se traducen en ciertas obligaciones que le afectan si distribuye copias del software, o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de uno de estos programas, sea gratuitamente, o a cambio de una contraprestación, debe dar a los receptores todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciben, o pueden conseguir, el código fuente. Y debe mostrarles estas condiciones de forma que conozcan sus derechos.

Protegemos sus derechos con la combinación de dos medidas:

1. Ponemos el software bajo copyright y
2. le ofrecemos esta licencia, que le da permiso legal para copiar, distribuir y/o modificar el software.

También, para la protección de cada autor y la nuestra propia, queremos asegurarnos de que todo el mundo comprende que no se proporciona ninguna garantía para este software libre. Si el software se modifica por cualquiera y éste a su vez lo distribuye, queremos que sus receptores sepan que lo que tienen no es el original, de forma que cualquier problema introducido por otros no afecte a la reputación de los autores originales.

Por último, cualquier programa libre está constantemente amenazado por patentes sobre el software. Queremos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa libre obtengan patentes por su cuenta, convirtiendo de facto el programa en propietario. Para evitar esto, hemos dejado claro que cualquier patente debe ser pedida para el uso libre de cualquiera, o no ser pedida.

Los términos exactos y las condiciones para la copia, distribución y modificación se exponen a continuación.

Términos y condiciones para la copia, distribución y modificación

1. Esta Licencia se aplica a cualquier programa u otro tipo de trabajo que contenga una nota colocada por el tenedor del copyright diciendo que puede ser distribuido bajo los términos de esta Licencia Pública General. En adelante, «Programa» se referirá a cualquier programa o trabajo que cumpla esa condición y «trabajo basado en el Programa» se referirá bien al Programa o a cualquier trabajo derivado de él según la ley de copyright. Esto es, un trabajo que contenga el programa o una porción de él, bien en forma literal o con modificaciones y/o traducido en otro lenguaje. Por lo tanto, la traducción está incluida sin limitaciones en el término «modificación». Cada concesionario (licenciatario) será denominado «usted».

Cualquier otra actividad que no sea la copia, distribución o modificación no está cubierta por esta Licencia, está fuera de su ámbito. El acto de ejecutar el Programa no está restringido, y los resultados del Programa están cubiertos únicamente si sus contenidos constituyen un trabajo basado en el Programa, independientemente de haberlo producido mediante la ejecución del programa. El que esto se cumpla, depende de lo que haga el programa.

2. Usted puede copiar y distribuir copias literales del código fuente del Programa, según lo has recibido, en cualquier medio, supuesto que de forma adecuada y bien visible publique en cada copia un anuncio de copyright adecuado y un repudio de garantía, mantenga intactos todos los anuncios que se refieran a esta Licencia y a la ausencia de garantía, y proporcione a cualquier otro receptor del programa una copia de esta Licencia junto con el Programa.

Puede cobrar un precio por el acto físico de transferir una copia, y puede, según su libre albedrío, ofrecer garantía a cambio de unos honorarios.

3. Puede modificar su copia o copias del Programa o de cualquier porción de él, formando de esta manera un trabajo basado en el Programa, y copiar y distribuir esa modificación o trabajo bajo los términos del apartado 1, antedicho, supuesto que además cumpla las siguientes condiciones:
 - a. Debe hacer que los ficheros modificados lleven anuncios prominentes indicando que los ha cambiado y la fecha de cualquier cambio.
 - b. Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique y que en todo o en parte contenga o sea derivado del Programa o de cualquier parte de él sea licenciada como un todo, sin carga alguna, a todas las terceras partes y bajo los términos de esta Licencia.
 - c. Si el programa modificado lee normalmente órdenes interactivamente cuando es ejecutado, debe hacer que, cuando comience su ejecución para ese uso interactivo de la forma más habitual, muestre o escriba un mensaje que incluya un anuncio de copyright y un anuncio de que no se ofrece ninguna garantía (o por el contrario que sí se ofrece garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, e indicando al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el propio programa es interactivo pero normalmente no muestra ese anuncio, no se requiere que su trabajo basado en el Programa muestre ningún anuncio).

Estos requisitos se aplican al trabajo modificado como un todo. Si partes identificables de ese trabajo no son derivadas del Programa, y pueden, razonablemente, ser consideradas trabajos independientes y separados por ellos mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas partes cuando sean distribuidas como trabajos separados. Pero cuando distribuya esas mismas secciones como partes de un todo que es un trabajo basado en el Programa, la distribución del todo debe ser según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otros licenciarios se extienden al todo completo, y por lo tanto a todas y cada una de sus partes, con independencia de quién la escribió.

Por lo tanto, no es la intención de este apartado reclamar derechos o desafiar sus derechos sobre trabajos escritos totalmente por usted mismo. El intento es ejercer el derecho a controlar la distribución de trabajos derivados o colectivos basados en el Programa.

Además, el simple hecho de reunir un trabajo no basado en el Programa con el Programa (o con un trabajo basado en el Programa) en un volumen de almacenamiento o en un medio de distribución no hace que dicho trabajo entre dentro del ámbito cubierto por esta Licencia.

4. Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según se especifica en el apartado 2, como código objeto o en formato ejecutable según los términos de los apartados 1 y 2, supuesto que además cumpla una de las siguientes condiciones:
 - a. Acompañarlo con el código fuente completo correspondiente, en formato electrónico, que debe ser distribuido según se especifica en los apartados 1 y 2 de esta Licencia en un medio habitualmente utilizado para el intercambio de programas, o
 - b. Acompañarlo con una oferta por escrito, válida durante al menos tres años, de proporcionar a cualquier tercera parte una copia completa en formato electrónico del código fuente correspondiente, a un coste no mayor que el de realizar físicamente la distribución del fuente, que será distribuido bajo las condiciones descritas en los apartados 1 y 2 anteriores, en un medio habitualmente utilizado para el intercambio de programas, o
 - c. Acompañarlo con la información que recibiste ofreciendo distribuir el código fuente correspondiente. (Esta opción se permite sólo para distribución no comercial y sólo si usted recibió el programa como código objeto o en formato ejecutable con tal oferta, de acuerdo con el apartado b anterior).

Por código fuente de un trabajo se entiende la forma preferida del trabajo cuando se le hacen modificaciones. Para un trabajo ejecutable, se entiende por código fuente completo todo el código fuente para todos los módulos que contiene, más cualquier fichero asociado de definición de interfaces, más los guiones utilizados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Como excepción especial el código fuente distribuido no necesita incluir nada que sea distribuido normalmente (bien como fuente, bien en forma binaria) con los componentes principales (compilador, kernel y similares) del sistema operativo en el cual

funciona el ejecutable, a no ser que el propio componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución del ejecutable o del código objeto se hace mediante la oferta acceso para copiarlo de un cierto lugar, entonces se considera la oferta de acceso para copiar el código fuente del mismo lugar como distribución del código fuente, incluso aunque terceras partes no estén forzadas a copiar el fuente junto con el código objeto.

5. No puede copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el Programa excepto como prevé expresamente esta Licencia. Cualquier intento de copiar, modificar sublicenciar o distribuir el Programa de otra forma es inválida, y hará que cesen automáticamente los derechos que te proporciona esta Licencia. En cualquier caso, las partes que hayan recibido copias o derechos de usted bajo esta Licencia no cesarán en sus derechos mientras esas partes continúen cumpliéndola.
6. No está obligado a aceptar esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, no hay nada más que le proporcione permiso para modificar o distribuir el Programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por la ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, si modifica o distribuye el Programa (o cualquier trabajo basado en el Programa), está indicando que acepta esta Licencia para poder hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el Programa o trabajos basados en él.
7. Cada vez que redistribuya el Programa (o cualquier trabajo basado en el Programa), el receptor recibe automáticamente una licencia del licenciario original para copiar, distribuir o modificar el Programa, de forma sujeta a estos términos y condiciones. No puede imponer al receptor ninguna restricción más sobre el ejercicio de los derechos aquí garantizados. No es usted responsable de hacer cumplir esta licencia por terceras partes.
8. Si como consecuencia de una resolución judicial o de una alegación de infracción de patente o por cualquier otra razón (no limitada a asuntos relacionados con patentes) se le imponen condiciones (ya sea por mandato judicial, por acuerdo o por cualquier otra causa) que contradigan las condiciones de esta Licencia, ello no le exime de cumplir las condiciones de esta Licencia. Si no puede realizar distribuciones de forma que se satisfagan simultáneamente sus obligaciones bajo esta licencia y cualquier otra obligación pertinente entonces, como consecuencia, no puede distribuir el Programa de ninguna forma. Por ejemplo, si una patente no permite la redistribución libre de derechos de autor del Programa por parte de todos aquellos que reciban copias directa o indirectamente a través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esa condición como esta Licencia sería evitar completamente la distribución del Programa.

Si cualquier porción de este apartado se considera inválida o imposible de cumplir bajo cualquier circunstancia particular ha de cumplirse el resto y la sección por entero ha de cumplirse en cualquier otra circunstancia.

No es el propósito de este apartado inducirle a infringir ninguna reivindicación de patente ni de ningún otro derecho de propiedad o impugnar la validez de ninguna de dichas reivindicaciones. Este apartado tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se

realiza mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la gran variedad de software distribuido mediante ese sistema con la confianza de que el sistema se aplicará consistentemente. Será el autor/donante quien decida si quiere distribuir software mediante cualquier otro sistema y una licencia no puede imponer esa elección.

Este apartado pretende dejar completamente claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta Licencia.

9. Si la distribución y/o uso de el Programa está restringida en ciertos países, bien por patentes o por interfaces bajo copyright, el tenedor del copyright que coloca este Programa bajo esta Licencia puede añadir una limitación explícita de distribución geográfica excluyendo esos países, de forma que la distribución se permita sólo en o entre los países no excluidos de esta manera. En ese caso, esta Licencia incorporará la limitación como si estuviese escrita en el cuerpo de esta Licencia.
10. La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y/o nuevas de la Licencia Pública General de tiempo en tiempo. Dichas nuevas versiones serán similares en espíritu a la presente versión, pero pueden ser diferentes en detalles para considerar nuevos problemas o situaciones.

Cada versión recibe un número de versión que la distingue de otras. Si el Programa especifica un número de versión de esta Licencia que se refiere a ella y a «cualquier versión posterior», tienes la opción de seguir los términos y condiciones, bien de esa versión, bien de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el Programa no especifica un número de versión de esta Licencia, puedes escoger cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

11. Si quiere incorporar partes del Programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escribe al autor para pedirle permiso. Si el software tiene copyright de la Free Software Foundation, escribe a la Free Software Foundation: algunas veces hacemos excepciones en estos casos. Nuestra decisión estará guiada por el doble objetivo de preservar la libertad de todos los derivados de nuestro software libre y promover el que se comparta y reutilice el software en general.

AUSENCIA DE GARANTÍA

12. Como el programa se licencia libre de cargas, no se ofrece ninguna garantía sobre el programa, en todas la extensión permitida por la legislación aplicable. Excepto cuando se indique de otra forma por escrito, los tenedores del copyright y/u otras partes proporcionan el programa «tal cual», sin garantía de ninguna clase, bien expresa o implícita, con inclusión, pero sin limitación a las garantías mercantiles implícitas o a la conveniencia para un propósito particular. Cualquier riesgo referente a la calidad y prestaciones del programa es asumido por usted. Si se probase que el Programa es defectuoso, asume el coste de cualquier servicio, reparación o corrección.
13. En ningún caso, salvo que lo requiera la legislación aplicable o haya sido acordado por escrito, ningún tenedor del copyright ni ninguna otra parte que

modifique y/o redistribuya el Programa según se permite en esta Licencia será responsable ante usted por daños, incluyendo cualquier daño general, especial, incidental o resultante producido por el uso o la imposibilidad de uso del Programa (con inclusión, pero sin limitación a la pérdida de datos o a la generación incorrecta de datos o a pérdidas sufridas por usted o por terceras partes o a un fallo del Programa al funcionar en combinación con cualquier otro programa), incluso si dicho tenedor u otra parte ha sido advertido de la posibilidad de dichos daños.

FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

Apéndice: Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas.

Si usted desarrolla un nuevo Programa, y quiere que sea del mayor uso posible para el público en general, la mejor forma de conseguirlo es convirtiéndolo en software libre que cualquiera pueda redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para hacerlo, añada los siguientes anuncios al programa. Lo más seguro es añadirlos al principio de cada fichero fuente para transmitir lo más efectivamente posible la ausencia de garantía. Además cada fichero debería tener al menos la línea de «copyright» y un indicador a dónde puede encontrarse el anuncio completo.

<una línea para indicar el nombre del programa y una rápida idea de qué hace.>

Copyright (C) 19aa <nombre del autor>

Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la versión 2 de dicha Licencia o bien (según su elección) de cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA, incluso sin la garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Véase la Licencia Pública General de GNU para más detalles.

Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa. Si no ha sido así, escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.

Añada también información sobre cómo contactar con usted mediante correo electrónico y postal.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un pequeño anuncio como el siguiente, cuando comienza a funcionar en modo interactivo:

Gnomovision versión 69, Copyright (C) 19aa nombre del autor

Gnomovision no ofrece ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA. Para más detalles escriba «show w».

Los comandos hipotéticos «show w» y «show c» deberían mostrar las partes adecuadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que use pueden llamarse de cualquier otra manera. Podrían incluso ser pulsaciones del ratón o elementos de un menú (lo que sea apropiado para su programa).

También deberías conseguir que su empleador (si trabaja como programador) o tu Universidad (si es el caso) firme un «renuncia de copyright» para el programa, si es necesario. A continuación se ofrece un ejemplo, altere los nombres según sea conveniente:

Yoyodyne, Inc. mediante este documento renuncia a cualquier interés de derechos de copyright con respecto al programa Gnomovision (que hace pasadas a compiladores) escrito por Pepe Programador.

<firma de Pepito Grillo>, 20 de diciembre de 1996

Pepito Grillo, Presidente de Asuntillos Varios.

Esta Licencia Pública General no permite que incluya sus programas en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil el permitir el enlazado de aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si este es el caso, use la Licencia Pública General de GNU para Bibliotecas en lugar de esta Licencia.

2.- Manual de uso

2.1.- Empezando

Este programa se trata de un menú para cd's pensado para no tener que crear un programa nuevo con cada cd. Simplemente debe colocar el programa en el directorio raíz del cd “\”y añadir entradas en el menú. Estas entradas estarán identificadas con un nombre y tendrán asociadas un pequeño texto para poder explicar que hace dicha entrada.

Cada una de estas entradas puede actuar de varios modos. Puede copiar una carpeta, abrir un archivo, ejecutar comandos, o actuar a modo informativo.

IMPORTANTE: Este programa presenta las siguientes dependencias de archivos .dll:

- MINGWM10.DLL
- QTCORE4.DLL
- QTGUI4.DLL
- MSVCRT.DLL (*nativa en windows*)
- KERNEL32.DLL (*nativa en windows*)
- SHELL32.DLL (*nativa en windows*)

Estas .dll son distribuidas con el programa, se recomienda que se copien en el Path (la carpeta de windows por ejemplo) y que se incluyan junto con el programa en los cd's que se graben a fin de asegurar su funcionamiento en cualquier pc.

IMPORTANTE: Este programa presenta el problema de que especificar un archivo o carpeta, se especifica la ruta que tiene en el disco duro, cuando en el cd no tiene porque ser necesariamente la misma. Ej. tenemos el archivo "*c:\carpeta\pepe.exe*" pero al grabarlo en cd se graba en la raíz "*\pepe.exe*" o incluso en un directorio del mismo nombre "*\carpeta\pepe.exe*". En ninguno de estos casos el programa será capaz de localizar el archivo, ya que lo buscara en la unidad equivocada "*c:*". Es por esto que **se recomienda** siempre que sea posible crear en el disco duro la estructura del cd antes de grabarlo, es decir, colocar en una carpeta el contenido del cd tal cual será grabado. De esta manera el propio programa se encargará de **utilizar rutas relativas** *estas son aquellas que toman como punto de partida el directorio actual en lugar del directorio raíz, que en este caso es el del programa*) que asegurarán que se encuentre el archivo o carpeta. Siguiendo con el ejemplo anterior, si creamos la carpeta "*c:\cd*", ahí copiamos el programa, y en "*c:\cd\carpeta*" ponemos "*pepe.exe*" la ruta que almacenará el programa será "*carpeta\pepe.exe*" siendo valida en cualquier caso. Luego bastaría con grabar en un cd el contenido de "*c:\cd*" tal cual. En caso de que no fuera posible, el programa le avisará de que no esta usando una ruta relativa y tendrá que editar a mano la ruta que usará el cd una vez grabado.

2.2.- Añadir/borrar entradas

Cuando se inicia el programa o pulsa F5 este carga los datos del archivo "*data.txt*". En caso de que este no contenga ninguna entrada (por ejemplo al iniciar el programa por primera vez) la lista estará vacía.

Para ir añadiendo entradas debe abrir el editor pulsando el botón. Una vez el editor este abierto, pulse "Nuevo". Se insertará una entrada en la lista en su lugar correspondiente por orden alfabético. Nada impide que dos o más entradas tengan el mismo nombre. En este caso se colocarán en el mismo orden que se añadieron.

Para borrar una entrada simplemente debe abrir el editor pulsando el botón "+". Una vez el editor este abierto, pulse "Borrar". Se borrara la entrada que este seleccionada en ese momento.

Para guardar las entradas actuales debe abrir el editor pulsando el botón "+". Una vez abierto el editor, pulse "Guardar". Las entradas que haya en la lista se

guardarán en el archivo “*data.txt*” y serán las que se carguen la próxima que se inicie el programa o que pulse la tecla F5.

Nota: también puede utilizar la tecla + o insert para añadir entradas, la tecla - o suprimir para eliminarlas cuando el editor esta abierto y la tecla F6 para guardarlas (Ver la sección 2.5.- *Funciones de teclado* del manual).

2.3.- Editar entradas

Para editar las entradas es necesario abrir el editor pulsando el botón “+”. Una vez abierto escriba directamente sobre el nombre o la descripción de esta para cambiarlos. Al editar la descripción, esta se interpretará en lenguaje HTML, lo que permite utilizar etiquetas (, <i>, , etc). Debe señalarse que el programa guardará automáticamente como
 los saltos de línea que se introduzcan.

Nota: la etiqueta
 significa salto de línea en HTML.

Puede cambiar el modo que desee (abrir, copiar, ejecutar o visualizar) escogiéndolo en la lista.

2.3.1.- Modo abrir

En este modo al pulsar el botón “Abrir” se abrirá el archivo que se especifique con el programa que tenga asociado el sistema, o lo ejecutara en caso de ser un *.exe.

En caso de pulsar el botón “Explorar” se abrirá una ventana mostrando la carpeta donde se encuentra el archivo especificado.

Para especificar un archivo abra el editor pulsando el botón “+”. Una vez abierto el editor y especificado el modo “Abrir” pulse el botón “Examinar” del. Se abrirá un dialogo donde podrá escoger el archivo. En caso de que el archivo se encuentre en el directorio del programa, o en un subdirectorio de este, se utilizara la ruta relativa respecto a este directorio. En caso contrario se usará la ruta absoluta y deberá editar esta a mano escribiéndola en el campo “Archivo”.

Nota: al editar la ruta a mano no se comprobará la existencia del archivo especificado (Ver la sección 2.1.- *Empezando* del manual).

2.3.2.- Modo copiar

En este modo en caso de pulsar el botón “Explorar” se abrirá una ventana mostrando la carpeta que debe ser copiada.

Para especificar la carpeta que será copiada abra el editor pulsando el botón “+”. Una vez abierto el editor y especificado el modo “Copiar” pulse el botón “Examinar” del editor. Se abrirá un dialogo donde podrá escoger una carpeta. En caso de que no sea un subdirectorio del directorio del programa se utilizara la ruta relativa respecto a este directorio. En caso contrario se usará la ruta absoluta y deberá editar esta a mano escribiéndola en el campo “Carpeta”.

Nota: al editar la ruta a mano no se comprobará la existencia de la carpeta especificada (Ver la sección 2.1.- *Empezando* del manual).

Al pulsar el botón “Copiar...” se abrirá un cuadro de dialogo en el que se indicara en que carpeta se debe copiar el contenido del directorio especificado anteriormente. Si este dialogo tiene marcada la opción “Sobrescribir” al copiar un archivo, si este ya existía previamente, cambiará su contenido, en caso contrario pasará al siguiente archivo. Al pulsar “Copiar” se comenzara a copiar todo el contenido del directorio de origen al que se acaba de especificar. Esta operación puede cancelarse en cualquier momento pulsando “Cancelar”.

Nota: si se cancela esta operación simplemente no se copiaran más archivos, en ningún caso se borrarán los ya copiados.

2.3.3.- Modo ejecutar

En este modo al pulsar el botón “Ejecutar” se pasara a la consola del sistema el comando especificado.

En caso de pulsar el botón “Explorar” se abrirá una ventana mostrando la carpeta donde se encuentra el programa.

Para especificar un comando abra el editor pulsando “+”. Una vez abierto el editor y especificado el modo “Ejecutar” deberá escribir este en el campo “Comando”.

2.3.4.- Modo visualizar

En este modo al pulsar el botón “Abrir” estará deshabilitado.

En caso de pulsar el botón “Explorar” se abrirá una ventana mostrando la carpeta que se haya especificado.

Para especificar la carpeta que será copiada abra el editor pulsando “+”. Una vez abierto el editor y especificado el modo “Visualizar” pulse el botón “Examinar” del editor. Se abrirá un dialogo donde podrá escoger una carpeta. En caso de que no sea un subdirectorio del directorio del programa se utilizara la ruta relativa respecto a este

directorio. En caso contrario se usará la ruta absoluta y deberá editar esta a mano escribiéndola en el campo "Carpeta".

Nota: al editar la ruta a mano no se comprobará la existencia de la carpeta especificada (Ver la sección 2.1.- *Empezando* del manual).

2.4.- Estructura de archivos

El programa irá acompañado de las librerías necesarias para su funcionamiento, y de los siguientes archivos:

- **Manual.pdf.** Como su propio nombre indica, el manual de uso del programa.
- **Data.txt.** Guarda la información de las entradas a mostrar.
- **Autorun.inf.** Este archivo hace que el programa se inicie al introducir el cd.

2.4.1.- Data.txt

Este archivo es el que guarda los datos de las entradas del menú. Este archivo puede ser editado manualmente aunque se recomienda no hacerlo. Se trata de texto plano y su estructura es la siguiente:

Nº de entradas

Entrada 1

Entrada 2

...

Entrada n

Cada entrada se guardará de la siguiente manera:

Carpeta

Archivo/Comando

Nombre

Descripción

Modo

En la primera línea de cada entrada irá la ruta a la carpeta donde se encuentre el archivo a abrir o copiar. Esta será la que se abra al pulsar el botón "Explorar" (excepto en el modo ejecutar). Recuerde que debe usar rutas relativas.

En la segunda línea de cada entrada irá el nombre del archivo a abrir o el comando a ejecutar (el modo copiar y visualizar ignorarán esta línea).

En la tercera línea de cada entrada irá el nombre de la entrada tal y como se mostrará en la lista.

En la cuarta línea de cada entrada irá la descripción. Recuerde que puede usar todos los códigos HTML que quiera y que todos los saltos de línea deben ser marcados como
.

En la quinta línea de cada entrada irá el modo que usará la aplicación y que determinará su comportamiento frente a los datos anteriores. Puede tomar uno de los valores siguientes:

Valor	Modo
0	Abrir
1	Copiar
2	Ejecutar
3	Visualizar

Nota: en el caso de que el contenido de esta línea no coincida con ninguno de estos valores se utilizará el modo visualizar.

Un ejemplo de este archivo puede ser:

2

.

Copia cd

Esta entrada copiará el contenido del cd donde se especifique.
:D

1

./release

pepe.exe

Pepe

Esto ejecutará el programa <i>Pepe</i>.

0

Nota: el punto al inicio de la ruta hace referencia a la carpeta donde está el programa.

2.4.2.- Autorun.inf

Este archivo es el que hace que al introducir el cd en la unidad, se abra automáticamente el programa. Su contenido es el siguiente:

[autorun]

ICON=instalador.exe

OPEN=instalador.exe

Puede personalizar este archivo si lo desea. Este siempre ha de empezar por la línea “[autorun]”. A continuación puede usar las opciones:

- *ICON=archivo[,numero]* Donde archivo es un archivo con iconos (.ico, .dll, .exe). En caso de que el archivo especificado tenga más de un icono debe especificar cual quiere usar indicando su número (comenzando a contar en 0). Este es el icono que adoptará la unidad al introducir el cd.
- *OPEN=archivo* Donde archivo debe ser el archivo ejecutable a abrir al introducir el cd. En sistemas windows puede usar *OPEN=start “archivo”* para abrir archivos no ejecutables con el programa asociado.

- *SHELL\identificador=texto* Esto añadirá una entrada en el menú contextual de la unidad con el texto especificado. Si quiere añadir un atajo de teclado añada & en texto delante de la letra que quiera usar.
- *SHELL\identificador\command=archivo* Donde archivo debe ser el archivo ejecutable que se llamará cuando se seleccione la entrada del menú contextual asociada. Esta entrada será la que tenga la del texto cuyo identificador coincida (*ver opción anterior*). En caso de omitirse dicho texto, en el menú aparecerá por el nombre del identificador.

Existe más opciones pero por compatibilidad no se recomiendan.

2.5.- Funciones de teclado

Escape: sale de la aplicación.

Suprimir: elimina la entrada actual (con el editor abierto).

Menos (-): elimina la entrada actual (con el editor abierto).

Insertar: añade una nueva entrada (con el editor abierto).

Más (+): añade una nueva entrada (con el editor abierto).

Inicio: selecciona la primera entrada.

Fin: selecciona la última entrada.

Retroceso Página: selecciona la entrada anterior.

Avance Página: selecciona la entrada siguiente.

F1: abre este documento.

F2: abre/cierra el editor.

F4: abre la web oficial (<http://instalador.no-ip.org>).

F5: actualiza las entradas con la información del archivo “*data.txt*”.

F6: salva los datos actuales en el archivo “*data.txt*”.

F8: equivalente a pulsar el botón “Abrir”/“Copiar”/“Ejecutar”.

F9: abre la carpeta donde se encuentre la aplicación.

F10: equivalente a pulsar el botón “Explorar”.

3.- Historial de cambios

2.0.1.- 13/02/2006

- Corregido error al usar rutas con espacios.
- Correcciones menores.

2.0.- 06/09/2005

- Cambio de licencia (GNU/GPL).
- Utilización de librerías QT (4.0) permitiendo código multiplataforma.
- Añadido editor permitiendo crear/borrar/editar las entradas desde el mismo programa.
- Añadida capacidad de abrir cualquier archivo con su programa por defecto.
- Añadido soporte HTML en la descripción.
- Cambiada estructura de archivos, usando un único archivo para guardar todas las entradas.

1.1.- 06/04/2004

- Añadido explorador en el dialogo de copia.
- Conversión automática a nombres cortos (8.3) en los casos necesarios.

1.1.b.- 08/05/2003

- Primer lanzamiento publico del programa.
- Licencia freeware.

4.- Información adicional

Ante cualquier duda puede consultar la web oficial <http://instalador.no-ip.org> o enviar un e-mail a la dirección proyecto.instalador@gmail.com. Así mismo se ruega que en caso de encontrar un error se notifique lo antes posible para su corrección.

Manual Instalador Versión 2.0.1.0

Copyright (c) 2006 eye7